



JOURNÉE DES PROFESSIONNELS : Mercredi 28 janvier - 10h30 à 18h45

	PUIT DE LUMIERE	SALON PRADEL	SALLE DU CONSEIL	SALLE AB (70)	SALLE C (42)	SALLE E (26)	SALLE F (13)	SALLE G (20)	RESTAURANT OFFICIEL
10h30		Politiques éducatives : le défi de la co-construction --- Maison de l'Apprendre et L'Ecole Change demain							
12h30									
13h00		Pause repas (sur inscription)							
14h00						Le Mouv du CODEV au service de l'intelligence collective --- AFCODEV			La marche de l'égalité des chances --- Article 1
15h00	Le numérique autrement --- La Fabrique mobile				Réussite éducative et évolution humaine : vers une pédagogie du vivant --- Evolliance		Boussole du Bien-Être Ensemble --- Nos Roseaux	Apprendre à se ressourcer au quotidien --- Flow Indigo	
16h00		Venez découvrir les Fresques : Orientation, Jeunesse, Santé Mentale, Soft Skills	La pratique du cirque en milieu scolaire : un partenariat Education Nationale et UTOPISTES	Agir à la racine de nos représentations de l'enfance --- Place de l'Enfance		Jeunesse et écrans : accompagner sans culpabiliser --- Lève les yeux			
17h00		Formation à l'usage des expo-quizz --- Le Moutard			Découverte du théâtre images --- Collectif Méta-Morphose		Escape game "Convergence" --- SEED		
18h00			Vers un Parcours Augmenté : une alliance éducative pour l'orientation des collégiens --- AFEV et JobIRL	Restitution du baromètre Jeunesse & Confiance 2026 - Les jeunes et l'offre éducative locale --- VersLeHaut		Coéducation : apprendre à travailler ensemble --- Coachs à l'Ecole	Escape game "Convergence" --- SEED	Enseignement & animation : comment coopérer ? Ateliers Amasco	Osez vous présenter autrement --- Coach & moi
18h45		Conférence-atelier "Faire battre nos cœurs à l'unisson" --- Hisse&Haut							

PARCOURS

- Soutien à la parentalité et éducation des jeunes enfants
- Réussite éducative et scolaire
- Pouvoir d'agir, éducation populaire
- Egalité des chances
- Formation et insertion professionnelle
- Numérique, technologies et apprentissages
- Engagement éducatif des entreprises

FORMATS

- Table ronde - conférence
- Atelier de découverte / formation
- Atelier de pratique / expérimentation
- Jeux / activité ludique
- Networking / temps de réseau
- Sprint créatif